Дике Поле

АРКУШ ПЕРСОНАЖА

Гравець

Ім'я

Походження Ловчий

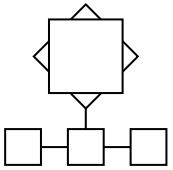
Передісторія Одержимий

Роль Кашовар

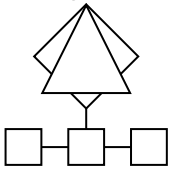
Прагнення

- Вполювати чи приручити рідкісну тварину (від походження)
- Знайти джерело ваших видінь (від передісторії)
- Створити страву, що увійде в історію (від ролі)

Степ



Руїна



ЯК ГРАТИ?

Навичка (до 3к6)
Перевага (до 3к6)

РЕЗУЛЬТАТИ

Тріумф (6)
Конфлікт (5/4)
Лихо (3/2/1)
Твіст (Дублі)

Аспекти

5	Розуміння Тварин Назва	Здібності - тварини менш лчкливі поруч з вами - (в) додайте у сцену деталь, пов'язану з тваринами
4	Справа Життя	- (п) прагнення досконалості - (в) зацікавте людину у вашій справі
4	Кулінарна Книга	- (п) детальні кулінарні рецепти - (в) перетворіть Лихо на Конфлікт, коли шукаєте інгрідієнти для страви

Тимчасові аспекти

Зв'язки

Міцність зв'язків

Навички

Атлетика	✓		
Артистичність			
Виверт			
Воля	✓		
Герць			
Догляд	✓		
Дослідження	✓	✓	
Знахарство	✓	✓	
Маніпуляція	✓		
Полювання	✓		
Ремісництво	✓		
Чуття	✓		

Спорядження

1. Міцна сітка
2. Вогнестійкий фартух
3. Мішечок спецій
4.
5.
6.
7.
8.

Уламки

1. Степ: Чуття звіра
2. Степ: Провідна зірка
3.
4.

Мапи

1. Сховок тямущого духа
2.
3.
4.

Проєкти розвитку

Розробка рецептів кулінарної книги Назва	6

Знання

Степ	Руїна	Старий Світ
✓		